# 冬の3大話題作攻略データ!

# ファミコンデータ集福袋

はんじゅくヒーロー

## 半熟英雄

HANJUKU HERO



●将軍・モンスター完全データ集

これで自由自在にモンスターが作れる!

## 燃えろ!!プロサッカー™



●選手能力データ集

チームの能力を知れば百戦百勝確実だ!!

キングオブキングス

## KING OF KINGS



●全キャラ能力データ集

ユニットデータを利用して勝利を手中に

はんじゅくヒーロー

# 半熟英雄

## HANJUKU HERO

## 将軍・モンスター完全データ集



将軍からエッグモンスターまですべてのデータを紹介するぞ。将軍やエッグモンスターの全紹介はもちろんのこと、エッグモンスターの誕生法則まで紹介する。

これを見ればこのゲームのすべてのデータがわかってしまうという便利なデータ集である。




◯一定の時間が経過すると月1のイベントがおこる。この中の1人を自分の味方にできる




◯主人公が敵の城へと移動し、攻撃しようとしている。あるいはキャンプするか帰還するか…

# 将軍のステータスを大公開

主人公を含め全将軍数は41。将軍にはランク、戦闘力などがあり卵を持っているものもいれば、持っていないものもいてそれぞれ個性的である。
パワーゲージの数値は基本的なものであり、防御時は城のレベルに応じて多少変わってくる。

## ●表の見方●

| | |
|---|---|
| ランク | 将軍の強さ。これによって誕生するモンスターが違う |
| HP | 将軍の生命力。0になるともちろん死んでしまう |
| 戦闘力 | 戦闘のときの強さ。値が高ければ高いほど強い将軍だ |
| 内政力 | この値が高いと、安いお金で城のレベルをあげられる |
| 賃金 | その将軍に対し1カ月ごとに払うお金 |
| パワーゲージ | 値が高いとⒶボタン連打の回数が増え戦闘が有利に |

| ランク | 将軍名 | HP | 戦闘力 | 内政力 | 賃金 | パワーゲージ | たまご |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | 主人公 | 99 | 15 | 15 | — | 100 | あり |
| A | ゼウス | 95 | 15 | 15 | 8 | 100 | あり |
| A | アポロン | 95 | 15 | 15 | 10 | 100 | あり |
| A | ヴィーナス | 94 | 15 | 3 | 10 | 100 | あり |
| A | ポセイドン | 94 | 15 | 10 | 10 | 100 | あり |
| A | ヘラクレス | 94 | 15 | 13 | 7 | 100 | なし |
| A | ダイダロス | 77 | 15 | 15 | 2 | 100 | なし |
| A | ガイア | 76 | 14 | 5 | 8 | 100 | なし |
| A | プロメテウス | 71 | 14 | 7 | 5 | 100 | なし |
| A | ペルセウス | 73 | 13 | 1 | 7 | 90 | なし |
| A | シノレス | 74 | 13 | 15 | 9 | 90 | あり |
| B | アイギストス | 53 | 13 | 13 | 8 | 90 | あり |
| B | クロノス | 71 | 12 | 7 | 10 | 80 | なし |
| B | アキレス | 40 | 12 | 4 | 8 | 80 | なし |
| B | ウラノス | 74 | 11 | 8 | 6 | 70 | なし |
| B | ケイロン | 88 | 12 | 15 | 9 | 80 | あり |
| B | バッカス | 38 | 11 | 10 | 4 | 70 | なし |
| B | ティア | 56 | 10 | 2 | 5 | 70 | なし |
| B | カストル | 89 | 10 | 2 | 10 | 70 | なし |
| B | ヘレン | 36 | 9 | 9 | 4 | 60 | あり |
| B | オイディプス | 58 | 9 | 10 | 5 | 60 | なし |
| C | ライオス | 23 | 8 | 3 | 3 | 50 | なし |
| C | パンディオン | 54 | 8 | 7 | 10 | 50 | あり |
| C | ドロス | 41 | 7 | 4 | 2 | 40 | なし |
| C | アドニス | 59 | 7 | 9 | 4 | 40 | あり |
| C | ネレウス | 71 | 6 | 10 | 3 | 30 | なし |
| C | イオ | 40 | 6 | 14 | 5 | 30 | なし |
| C | ヒュアキントス | 57 | 5 | 5 | 10 | 30 | あり |
| C | デウカリオン | 23 | 5 | 3 | 2 | 30 | なし |
| C | パリス | 38 | 4 | 9 | 5 | 20 | あり |
| C | クレオン | 53 | 4 | 4 | 4 | 20 | なし |
| D | ヘルメス | 38 | 3 | 4 | 5 | 10 | なし |
| D | エンデウミオン | 63 | 3 | 8 | 10 | 10 | あり |
| D | ナルキッソス | 62 | 2 | 6 | 3 | 10 | なし |
| D | オデュッセウス | 45 | 2 | 5 | 7 | 10 | なし |
| D | エピメテウス | 29 | 11 | 9 | 10 | 70 | あり |
| D | パイオン | 44 | 9 | 10 | 6 | 60 | なし |
| D | サテヤロス | 40 | 7 | 11 | 4 | 40 | なし |
| D | クリオス | 26 | 6 | 14 | 5 | 30 | あり |
| D | モイラ | 39 | 4 | 9 | 3 | 20 | なし |
| D | リュカオン | 24 | 2 | 8 | 4 | 10 | なし |

# これで好きなモンスターを

おはらいはゴブリン城、ガーゴイル城、グリフォン城、ウォーター城の4つでしてくれる。1回倒しておかないとおはらいしてくれないぞ。
とにかく誕生するモンスターをエッグマンの状態にしてからおはらいしてもらわないと成功しないので注意しよう。






✪左上に見える城に注目だ



✪この旗印の所でおはらいしてくれる

## ●表の見方●

番号の順序通りにおはらいしてもらおう　　ランク別に誕生するモンスターが違うぞ

| 城に行く順序 | Aランク | Bランク | Cランク | Dランク |
|---|---|---|---|---|
| 1→4→3→2 | 32 | 24 | 20 | 12 |

この番号は上のマップ番号と対応する　　P69〜P73のモンスター番号と対応する

| 城に行く順序 | Aランク | Bランク | Cランク | Dランク |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 11 | 9 | 6 | 2 |
| 2 | 11 | 9 | 6 | 2 |
| 3 | 11 | 9 | 6 | 2 |
| 4 | 11 | 9 | 6 | 2 |
| 1→2 | 12 | 10 | 7 | 2 |
| 1→3 | 12 | 10 | 7 | 2 |
| 1→4 | 13 | 10 | 7 | 2 |
| 2→1 | 13 | 11 | 8 | 2 |
| 2→3 | 14 | 11 | 8 | 3 |
| 2→4 | 14 | 11 | 8 | 3 |
| 3→1 | 15 | 12 | 9 | 3 |
| 3→2 | 15 | 12 | 9 | 3 |
| 3→4 | 16 | 12 | 9 | 4 |
| 4→1 | 16 | 13 | 10 | 4 |
| 4→2 | 17 | 13 | 10 | 4 |
| 4→3 | 17 | 13 | 10 | 4 |
| 1→2→3 | 18 | 14 | 11 | 5 |
| 1→2→4 | 18 | 14 | 11 | 5 |
| 1→3→2 | 19 | 14 | 11 | 5 |
| 1→3→4 | 19 | 15 | 12 | 5 |
| 1→4→2 | 20 | 15 | 12 | 6 |
| 1→4→3 | 20 | 15 | 12 | 6 |
| 2→1→3 | 21 | 16 | 13 | 6 |
| 2→1→4 | 21 | 16 | 13 | 6 |
| 2→3→1 | 22 | 16 | 13 | 7 |
| 2→3→4 | 22 | 17 | 14 | 7 |
| 2→4→1 | 23 | 17 | 14 | 7 |
| 2→4→3 | 23 | 17 | 14 | 7 |
| 3→1→2 | 24 | 18 | 15 | 8 |
| 3→1→4 | 24 | 18 | 15 | 8 |
| 3→2→1 | 25 | 18 | 15 | 8 |
| 3→2→4 | 25 | 19 | 16 | 8 |

| 城に行く順序 | Aランク | Bランク | Cランク | Dランク |
|---|---|---|---|---|
| 3→4→1 | 26 | 19 | 16 | 9 |
| 3→4→2 | 26 | 19 | 16 | 9 |
| 4→1→2 | 27 | 20 | 17 | 9 |
| 4→1→3 | 27 | 20 | 17 | 9 |
| 4→2→1 | 28 | 20 | 17 | 10 |
| 4→2→3 | 28 | 21 | 18 | 10 |
| 4→3→1 | 29 | 21 | 18 | 10 |
| 4→3→2 | 29 | 21 | 18 | 10 |
| 1→2→3→4 | 30 | 22 | 19 | 11 |
| 1→2→4→3 | 30 | 22 | 19 | 11 |
| 1→3→2→4 | 31 | 23 | 19 | 11 |
| 1→3→4→2 | 31 | 23 | 19 | 11 |
| 1→4→2→3 | 32 | 24 | 20 | 12 |
| 1→4→3→2 | 32 | 24 | 20 | 12 |
| 2→1→3→4 | 33 | 25 | 20 | 12 |
| 2→1→4→3 | 33 | 25 | 20 | 12 |
| 2→3→1→4 | 34 | 26 | 21 | 13 |
| 2→3→4→1 | 34 | 26 | 21 | 13 |
| 2→4→1→3 | 35 | 27 | 21 | 13 |
| 2→4→3→1 | 35 | 27 | 21 | 13 |
| 3→1→2→4 | 36 | 28 | 22 | 14 |
| 3→1→4→2 | 36 | 28 | 22 | 14 |
| 3→2→1→4 | 37 | 29 | 22 | 14 |
| 3→2→4→1 | 37 | 29 | 22 | 14 |
| 3→4→1→2 | 38 | 30 | 23 | 15 |
| 3→4→2→1 | 38 | 30 | 23 | 15 |
| 4→1→2→3 | 39 | 31 | 23 | 15 |
| 4→1→3→2 | 39 | 31 | 23 | 15 |
| 4→2→1→3 | 40 | 32 | 24 | 16 |
| 4→2→3→1 | 40 | 32 | 24 | 16 |
| 4→3→1→2 | 41 | 39 | 36 | 34 |
| 4→3→2→1 | 41 | 39 | 36 | 34 |

# 41種類 モンスター全集

エッグモンスターの種類はエッグマンからハデスまで、全部で41。それぞれモンスターの攻撃には特徴があり、中には笑わせてくれるのもある。
ここに全モンスターのHPと攻撃名、攻撃方法などを紹介するのでゲームの参考に。



●謎の祈とう師がどこからともなく現れ、将軍とともに卵を祈ってくれる



●そしてお祈りがすむとエッグモンスターの誕生だ。将軍に代わって敵に攻撃だ

## 1 エッグマン

Sサイズ HP:1



攻撃名

**エッグチョップ**
敵が鼻水をながすぐらい、とにかく意味のない攻撃だ

**エッグキック**
エッグチョップと同じようにどうしようもない攻撃だ

## 2 コロボックル

Sサイズ HP:35



攻撃名

**たたかう**
一生懸命戦っているが、敵にダメージを与えられない

**あいさつをする**
ただあいさつをするだけではなく、4回連続攻撃する

## 3 イモスラ

Sサイズ HP:222



攻撃名

**いとをはく**
糸を巻きつけ、敵の攻撃力をさげることができる

**サナギになる**
サナギチェージの声とともにエルフドラゴンに変身

## 4 ニンフ

Sサイズ HP:69



攻撃名

**うっふんウインク**
1回にあたえるダメージは少ないが、4回連続攻撃する

**どくがのりんぷん**
毒で敵を全員動けなくさせることができる

## 5 クスクス

Sサイズ HP:80



攻撃名

**くすぐる**
くすぐって敵を攻撃する。さほど威力はないぞ

**わらう**
なんと敵の攻撃力を倍にしてしまうとんでもない攻撃

## ●表の見方●

モンスターの名前。番号はP68の番号と対応している

モンスターの強さの目安。Sが1番弱くLが1番強い




各モンスターにはそれぞれ2種類の攻撃方法がある

生命力。もちろん0になるとやられてしまうので注意

## 6 プチデビル

Sサイズ
HP:98



攻撃名
**とびげり**
元気よく敵にとびげりをみまう。1度に1回の攻撃だ
**リトルモアモア**
ちっちゃくなっちゃえーとばかりに敵を子供にする

## 7 アパテー

Sサイズ
HP:108



攻撃名
**とりもちこうげき**
とりもちを使って敵を1人だけ攻撃することができる
**リティア**
するどい光で敵全員をめくらませ、動けなくさせる

## 8 エコー

Sサイズ
HP:119



攻撃名
**こだま**
こだまの攻撃で、敵に4回連続攻撃する
**なぞのラッパ**
謎のラッパを使って、敵の1人を動けなくさせる

## 9 半魚人

Sサイズ
HP:126



攻撃名
**もりこうげき**
もりを使って攻撃。ただし1度に1回しか攻撃できない
**あしひれキック**
もりこうげきと同じように、1回しか攻撃できない

## 10 キャンドロー

Sサイズ
HP:135



攻撃名
**ろうをたらす**
敵にろうをたらす攻撃。1度に1回の攻撃
**マッチをする**
マッチをすれば、敵に4回連続で攻撃できる

## 11 オイジュース

Sサイズ
HP:144



攻撃名
**ずつき**
ずつきで敵にダメージをあたえる。これも1回だけ
**じゃがいも**
じゃがいもになり転がって敵1人を失神させられる

## 12 ケルベロス

Sサイズ
HP:153



攻撃名
**かみつく**
ケルでーす。ベルでーすといいながら1回攻撃する
**しっぽをふる**
しっぽを振って敵の防御力を半減させることができる

## 13 モーモス

Sサイズ
HP:162



攻撃名
**どくばり**
どくばりを相手にさす。これも1度に1回の攻撃だ
**においぶくろ**
とてつもない悪臭で、敵全員を気絶させられる

## 14 リーモス

Sサイズ
HP:179



攻撃名
**むしゃぶりつく**
相手にむしゃぶりついて、1回だけ攻撃する
**なめる**
相手をなめる。同じく敵に1回しか攻撃できない

## 15 人面魚
Sサイズ
HP:184



攻撃名

**かじる**
とりたててすごい攻撃はできなく、1回だけの攻撃

**はねる**
かじると同じく、はねるも1回しか攻撃できない

## 16 ゲーラス
Sサイズ
HP:198



攻撃名

**ひっかく**
ヒヒヒと奇妙な笑い声とともに敵を1回攻撃する

**クサイいきをはく**
クサイ息をはいて敵のHPを半分にすることができる

## 17 マシンナイト
Sサイズ
HP:205



攻撃名

**なぐる**
なぐるを選ぶと、1回だけ攻撃する。あまり使えないぞ

**ロケットパンチ**
4回連続攻撃する。なぐるよりロケットパンチを使おう

## 18 ユニコーン
Sサイズ
HP:216



攻撃名

**つのでつく**
つのを使って敵を貫く。1度に1回の攻撃だ

**キックする**
つのでついても、キックしても1度に1回の攻撃だ

## 19 ミノタウロス
Sサイズ
HP:228



攻撃名

**ぶんなぐる**
やいやいてめーらとばかりに敵をぶんなぐる

**たんかをきる**
たんかをきり肩のいれずみを見せ、敵全員を止める

## 20 ニュクス
Sサイズ
HP:232



攻撃名

**ナイトメア**
敵に悪夢を見せ、HPを吸いとるぞ。4回連続攻撃だ

**ブラッキー**
敵を闇につつみ、攻撃命中率をさげることができる

## 21 魔術師
Sサイズ
HP:239



攻撃名

**ライティーン**
ライィティ――ンのかけ声とともに4回連続攻撃する

**アフマド**
敵1人を気絶させる。気絶させてから思う存分攻撃を

## 22 食人花
Mサイズ
HP:241



攻撃名

**かぶりつく**
1回だけの攻撃。しかしMサイズの1回の攻撃力は大

**かふんをまく**
かふんをまき、敵の攻撃力をさげることができる

## 23 ビッグヘッド
Mサイズ
HP:245



攻撃名

**かみつく**
MサイズはSサイズより1回の攻撃力が大きいぞ

**ずつき**
かみつく、ずつきともに1度に1回の攻撃だ

## 24 デビルウーマン

Mサイズ
HP:252



攻撃名

**キック**
おもいっきりハイヒールでキックする。1回攻撃だ

**みみたぶぜめ**
敵の耳たぶをなめ、ふるえあがらせ全員動けなくさせる

## 25 ナメクジ男

Mサイズ
HP:265



攻撃名

**だえきをはく**
クァ——ッペッと敵にだえきをはく。これも1回攻撃だ

**ねんえきこうげき**
粘液で敵1人を動けなくさせることができる

## 26 ヒュドラ

Mサイズ
HP:277



攻撃名

**ウォーター**
激しい水しぶきで敵を攻撃する。1度に1回の攻撃だ

**まきつく**
敵1人に巻きつき骨を折って、動けなくさせる

## 27 スパルタ

Mサイズ
HP:288



攻撃名

**とびかかる**
敵にいきおいよく飛びつき1回攻撃する

**しっぽのムチ**
しっぽのムチでこれも同じく1回だけ攻撃する

## 28 サソリムカデ

Mサイズ
HP:308



攻撃名

**ちをすう**
敵の血を吸って攻撃する。1度に1回の攻撃だ

**ハサミこうげき**
ハサミを使えば4回連続で敵を攻撃することができる

## 29 サイクロプス

Mサイズ
HP:328



攻撃名

**にくだんこうげき**
ウォ——ッと叫びながら相手に体あたりして攻撃する

**ほうがんなげ**
肉弾攻撃と同じく砲丸投げも1度に1回の攻撃

## 30 エルフドラゴン

Mサイズ
HP:333



攻撃名

**ランクーバ**
ランクーバの意味はわからないが、4回連続攻撃する

**はばたく**
不思議な空気をただよわせて、敵の防御力をうばう

## 31 メデューサ

Mサイズ
HP:369



攻撃名

**ひらてうち**
バチンと敵の顔面に平手打ちをみまう。1回攻撃だ

**にらむ**
にらまれると敵1人は石のようになり動けなくなる

## 32 フォノス

Mサイズ
HP:444



攻撃名

**がんせきパンチ**
強腕をうならせ、敵を1回攻撃する。ダメージは大きい

**さつじんこうせん**
目から青い光で大爆発をおこし、爆風で敵を4回攻撃

●半熟英雄モンスターデーター

## 33 パンドラ
Mサイズ
HP:512



攻撃名
**おにび**
おにびを使って、敵に1回攻撃するんだ
**ファイヤー**
敵を炎に包み込み攻撃する。これも1度に1回の攻撃

## 34 ティフォン
Lサイズ
HP:598



攻撃名
**へびこうげき**
両肩からのびたヘビが敵にむらがり攻撃する。
**ほえる**
4回連続攻撃だが1回ごとの攻撃力は10前後と低い

## 35 ゴーレム
Lサイズ
HP:666



攻撃名
**こんごうけん**
Lサイズは1回の攻撃力がとてつもなくすごいんだ
**へんぺいそく**
へんぺいそくで敵をおもいっきり攻撃する。1回攻撃

## 36 アマゾン
Lサイズ
HP:727



攻撃名
**カドモスのけん**
カドモスの剣を使って、敵を1回攻撃する
**キマイラのけん**
自分を2体に分身させ、敵を4回攻撃する

## 37 ドラゴン
Lサイズ
HP:777



攻撃名
**ふぶきをはく**
ふぶきをはき敵を凍らせて攻撃だ。4回攻撃だ
**アイウエーブ**
アイウエーブは目から光線を出し、4回攻撃する

## 38 キングドラゴン
Lサイズ
HP:892



攻撃名
**ほのおをはく**
ドラゴンらしく炎をはき、敵を1回攻撃する
**つばさをひろげる**
大きな翼を広げ、金色の光で敵を4回連続攻撃する

## 39 アレス
Lサイズ
HP:1250



攻撃名
**きる**
「剣とはこうして使うものだ」アレスの一撃はすごい
**けんをかざす**
剣を天空にかざし竜巻を呼び、敵に4回連続攻撃する

## 40 アシュラ
Lサイズ
HP:1999



攻撃名
**じゅうしんけん**
すさまじい攻撃で敵をめった打ちにする。4回連続だ
**くじゃくけん**
6本の手全部に異なる武器を握りしめ4回連続攻撃だ

## 41 ハデス
Lサイズ
HP:30666



攻撃名
**デビルオーラ**
最強モンスター。1撃で敵全員を倒すことができる
**サイコバーン**
敵を恐怖のドン底にたたき込み全員を動けなくさせる

# 燃えろ!!プロサッカー™

## 選手能力データ集

まもなく「燃えプロ」シリーズの、サッカーゲームが出る。

このゲームは、斜め上からグラウンドを望める画面や、ファミコン初のトラックボール対応など、いろいろと話題性が多い。そして、なんといっても、選手が能力設定されているということ。これが、このゲームの大きな魅力となっているのだ!!




◆グラウンドを斜め上から望めるグラフィック





# 176選手能力データ一挙公開

このゲームのモードは3つ。その中のワールドカップモードは、世界の16チームから好きなチームを選び、世界一を目指すモードだ。

各チームの11人の選手は、その1人1人に、スピードやシュート率、ボールキープ力などの能力設定がなされている。能力の高い選手にボールを集めれば、それだけ得点は多くなる。しかし、このゲームでは、残念ながら、誰が何番の背番号をつけているのか、ボールを保持するまでは分からないのだ。強い選手にボールが回るまでは、パスを続けていくしかない、というのが、ちょっとつらいところだね。



○同じコースのボールでも、GKの能力でゴールしたり、しなかったり



○タイム表示の下に出る数字が、現時点でボールを保持している選手の背番号だ




○ワールドカップモードでは、世界の16チームが、4つのゾーンに分かれて戦う

## ●データの見方●

●ゾーンとは、ワールドカップモードの対戦ブロックのこと。16チームが4チームずつA・B・C・Dの4ゾーンに分かれており、同ゾーンのチームと総あたりで対戦する。1・2位になるとE・Fどちらかのゾーンに編入し、ほかの3チームと総あたり戦。ここで1・2位になれば、準決勝、決勝へと進める。

●選手の背番号は、ボールを保持したときに画面左上に表示されるもの。

●ポジションのGKはゴールキーパー。DFはディフェンス。DFはおもに自軍ゴール側に展開し、防御の要となる。攻撃にはあまり向かない。MFはミッドフィールダーで、グラウンド中段に広がり、攻撃、防御と幅広く活躍する。FWはフォワード。敵ゴールの近くにいて、攻撃時の中心選手となる。

●GKのジャンプ力・キック力・スピードと、DF・MF・FWのドリブル・キック力・スピードの数値は、0－10の11段階評価。そのほかの数値は0－3の4段階評価。すべて、数値が大きくなるにしたがって、能力も上がっていく。

### 能力の意味

| | | | |
|---|---|---|---|
| ジャンプ力 | GKが、ジャンプしてゴールを阻止する能力 | キャッチ力 | GKが、シュートボールをキャッチする能力 |
| キック力 | キックして、ボールをより遠くまで飛ばす能力 | ボールキープ力 | これが高いと保持したボールが奪われにくい |
| スピード | 選手がグラウンドを走る速さの能力 | ドリブル | これが高いと、より長距離のドリブルが可能 |
| タックル | スライディングで、敵からボールを奪う能力 | シュート率 | シュートしたときに、ボールがゴールする確率 |
| パンチング | GKが、パンチでシュートボールをはじく能力 | マーク | 敵をマークする力。高いとボールを奪いやすい |

Aゾーン

## スピードが武器のチーム。FWの得点力も高い

# オランダ

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 7 | 8 | 7 | 3 | 2 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 7 | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 8 | 8 | 8 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 4 | DF | 7 | 6 | 7 | 2 | 1 | 1 | 2 |
| 5 | DF | 7 | 6 | 8 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 6 | MF | 5 | 5 | 6 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 7 | MF | 7 | 7 | 8 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 8 | MF | 6 | 5 | 6 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 9 | MF | 7 | 6 | 7 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 8 | 8 | 8 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| 11 | FW | 8 | 9 | 9 | 1 | 3 | 2 | 2 |

No.11のFWが優秀。No.3をはじめとしたDF陣の能力も高い。スピードを武器とした攻撃が中心だが、全体的には守備主体のチーム。

Aゾーン

## 高い得点能力を持つFWとMFが特徴のチーム

# アルゼンチン

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 6 | 8 | 7 | 3 | 2 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 5 | 6 | 6 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 6 | 5 | 8 | 3 | 0 | 2 | 3 |
| 4 | DF | 7 | 8 | 7 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 6 | 6 | 7 | 2 | 0 | 1 | 1 |
| 6 | MF | 6 | 7 | 7 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 7 | MF | 8 | 8 | 9 | 2 | 3 | 2 | 2 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 7 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 9 | MF | 6 | 7 | 7 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 10 | FW | 9 | 10 | 10 | 1 | 3 | 1 | 3 |
| 11 | FW | 7 | 8 | 9 | 2 | 2 | 1 | 2 |

No.10のFWがチームを引っぱっている。全体的にドリブル、キック力、スピードの能力が高いので、速攻を中心とした攻撃が有効だ。

Aゾーン

## MFにボールを集める うまいパスワークで勝負

# アルジェリア

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 8 | 8 | 8 | 3 | 2 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 5 | 5 | 6 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 5 | 6 | 6 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 4 | DF | 6 | 6 | 7 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 5 | DF | 5 | 6 | 6 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 6 | MF | 6 | 7 | 7 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 8 | 9 | 9 | 3 | 3 | 2 | 3 |
| 8 | MF | 5 | 6 | 5 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 9 | MF | 6 | 5 | 6 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 10 | FW | 6 | 7 | 7 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 11 | FW | 8 | 8 | 8 | 2 | 3 | 3 | 2 |

№7のMFと№11のFWの能力が高いので、ここにボールを集めよう。DF陣の能力はやや低めだが、GKの守備力は安定している。

Aゾーン

## FWの得点力は高いが、GKの能力はかなり低い

# デンマーク

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 6 | 7 | 6 | 3 | 1 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 7 | 8 | 3 | 0 | 2 | 3 |
| 3 | DF | 6 | 6 | 6 | 2 | 0 | 3 | 2 |
| 4 | DF | 5 | 5 | 6 | 2 | 0 | 3 | 1 |
| 5 | DF | 6 | 4 | 7 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 6 | MF | 5 | 5 | 6 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 7 | MF | 6 | 6 | 6 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 8 | MF | 8 | 7 | 9 | 3 | 3 | 2 | 3 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 6 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 10 | FW | 7 | 7 | 8 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 11 | FW | 7 | 6 | 7 | 1 | 3 | 0 | 1 |

FWの得点力は高いが、GK、DFの能力に不安がある。FWにボールを集めて得点をかせごう。№8のMFの能力には注目したい。

## Bゾーン

### DFの能力が高い。スピードを武器としている



# イタリア

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 9 | 9 | 8 | 3 | 3 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 7 | 7 | 3 | 1 | 1 | 1 |
| 3 | DF | 8 | 7 | 8 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 4 | DF | 7 | 7 | 7 | 3 | 2 | 3 | 2 |
| 5 | DF | 6 | 6 | 7 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 6 | MF | 5 | 6 | 6 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 7 | 9 | 8 | 3 | 0 | 3 | 3 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 9 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 7 | 2 | 3 | 2 | 1 |
| 10 | FW | 8 | 9 | 9 | 3 | 2 | 1 | 3 |
| 11 | FW | 7 | 8 | 8 | 2 | 3 | 1 | 2 |

No.10のFWとDF陣が安定した力を出す。スピードを武器とした攻撃が得意だが、どちらかというとGK中心の守備主体のチームだ。

## Bゾーン

### 高い能力を持つNo.10のFWがチームを引っぱる



# イングランド

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 6 | 8 | 8 | 3 | 1 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 5 | 7 | 7 | 3 | 0 | 2 | 3 |
| 3 | DF | 4 | 8 | 6 | 2 | 0 | 2 | 3 |
| 4 | DF | 5 | 7 | 6 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 5 | 6 | 7 | 0 | 2 | 1 | 2 |
| 6 | MF | 5 | 6 | 6 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 7 | 7 | 8 | 3 | 2 | 1 | 3 |
| 8 | MF | 6 | 6 | 7 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 9 | MF | 8 | 7 | 9 | 2 | 1 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 8 | 10 | 10 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 11 | FW | 7 | 7 | 8 | 1 | 1 | 1 | 1 |

No.10のFWはトップクラスの能力を持つが、No.11のFWやGK、DFの能力は不安。全体的にスピードはあるが、得点力がやや弱い。

Bゾーン

## FWにボールを集めて攻撃。得点力はやや低い

# フランス

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 7 | 7 | 6 | 3 | 2 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 6 | 8 | 3 | 0 | 3 | 3 |
| 3 | DF | 6 | 8 | 6 | 2 | 0 | 2 | 3 |
| 4 | DF | 5 | 7 | 7 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 6 | 5 | 6 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 6 | 6 | 7 | 1 | 1 | 3 | 1 |
| 7 | MF | 6 | 8 | 7 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 8 | 3 | 2 | 1 | 2 |
| 9 | MF | 8 | 10 | 9 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| 10 | FW | 6 | 7 | 8 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 11 | FW | 6 | 7 | 7 | 1 | 2 | 3 | 2 |

No.9のMFとFWの得点力が頼りのチーム。キック力とスピードは平均的だが、GKとDFの守備は不安。うまいパスワークが必要。

Bゾーン

## 全体的に能力が低い。うまいパスワークで勝負

# 日本

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 5 | 7 | 6 | 3 | 1 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 4 | 6 | 6 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 5 | 6 | 6 | 3 | 0 | 2 | 1 |
| 4 | DF | 5 | 4 | 7 | 3 | 1 | 1 | 2 |
| 5 | DF | 4 | 5 | 5 | 2 | 0 | 1 | 1 |
| 6 | MF | 5 | 4 | 6 | 1 | 0 | 1 | 2 |
| 7 | MF | 6 | 5 | 7 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 8 | MF | 5 | 6 | 6 | 2 | 1 | 0 | 1 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 6 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 7 | 7 | 7 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 11 | FW | 6 | 7 | 7 | 2 | 2 | 1 | 2 |

優れた能力を持つ選手がいない。うまくパスをつなぎFWにボールを集めることが、勝利に結びつく。GK、DFの守備も不安材料。

Cゾーン

## 得点力の低さを、スピードとキック力でカバー

# スペイン

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 7 | 7 | 6 | 3 | 1 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 5 | 7 | 6 | 3 | 1 | 3 | 3 |
| 3 | DF | 6 | 7 | 6 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| 4 | DF | 5 | 6 | 6 | 2 | 1 | 1 | 3 |
| 5 | DF | 6 | 7 | 6 | 1 | 2 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 7 | 6 | 7 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 6 | 6 | 7 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 8 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| 9 | MF | 5 | 8 | 6 | 3 | 1 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 6 | 7 | 7 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 11 | FW | 6 | 8 | 8 | 2 | 2 | 1 | 2 |

得点力の低さと、GKの弱さをキック力とスピードでカバーしなければならない。No.11のFWにボールを集めれば、勝機もありそう。

Cゾーン

## GKからFWまで、全体的に選手のレベルが高い

# ブラジル

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 6 | 8 | 7 | 3 | 3 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 6 | 7 | 2 | 0 | 1 | 1 |
| 3 | DF | 7 | 9 | 9 | 3 | 2 | 3 | 3 |
| 4 | DF | 6 | 7 | 7 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 6 | 6 | 6 | 3 | 0 | 0 | 1 |
| 6 | MF | 6 | 9 | 7 | 3 | 2 | 3 | 3 |
| 7 | MF | 8 | 10 | 9 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 7 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 7 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 10 | FW | 8 | 9 | 8 | 2 | 3 | 1 | 2 |
| 11 | FW | 8 | 7 | 9 | 2 | 1 | 1 | 2 |

全選手の能力が高い。とくに、キック力とスピードの能力は目をみはるものがある。GKはやや弱い感じだが、DFはなかなか固い。

Cゾーン

## GKの能力がきわめて高い。スピードも魅力的

# ソ連

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 10 | 10 | 10 | 3 | 3 | 3 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 7 | 7 | 8 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 6 | 7 | 7 | 3 | 1 | 3 | 3 |
| 4 | DF | 5 | 7 | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 7 | 8 | 9 | 3 | 2 | 2 | 3 |
| 6 | MF | 5 | 7 | 8 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 5 | 6 | 9 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 8 | MF | 8 | 7 | 8 | 1 | 2 | 2 | 3 |
| 9 | MF | 9 | 8 | 10 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 7 | 7 | 7 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 11 | FW | 7 | 8 | 9 | 1 | 3 | 0 | 2 |

GKの能力がきわめて高いので、得点力がやや低くても総合力で上位にランクされるチーム。No.9のMFの能力もかなり優れている。

Cゾーン

## 中程度の選手がそろう、バランスのとれたチーム

# スコットランド

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 8 | 7 | 8 | 3 | 2 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 5 | 6 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 6 | 6 | 6 | 3 | 3 | 1 | 2 |
| 4 | DF | 6 | 6 | 6 | 2 | 2 | 2 | 1 |
| 5 | DF | 6 | 5 | 7 | 2 | 2 | 2 | 1 |
| 6 | MF | 7 | 6 | 7 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 7 | MF | 6 | 5 | 7 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 8 | 2 | 3 | 1 | 3 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 6 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 10 | FW | 6 | 7 | 7 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 11 | FW | 6 | 8 | 7 | 1 | 2 | 1 | 2 |

各選手の能力が一定している、バランスのとれたチーム。No.8のMFの得点力が魅力。DF陣はやや弱いがGKはなかなか優秀だ。

## Dゾーン

GKとDFの能力が低め。足を使って攻めまくろう



# ポーランド

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 5 | 10 | 6 | 3 | 1 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 7 | 6 | 8 | 3 | 0 | 3 | 2 |
| 3 | DF | 5 | 7 | 7 | 3 | 0 | 1 | 3 |
| 4 | DF | 7 | 6 | 6 | 1 | 0 | 2 | 2 |
| 5 | DF | 6 | 6 | 6 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 6 | 7 | 6 | 2 | 1 | 1 | 2 |
| 7 | MF | 6 | 5 | 7 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 8 | MF | 7 | 7 | 8 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 9 | MF | 8 | 10 | 8 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 10 | FW | 6 | 7 | 7 | 1 | 2 | 0 | 1 |
| 11 | FW | 6 | 6 | 6 | 1 | 1 | 1 | 2 |

№9のMFにボールを集めないと得点は苦しい。スピードを中心とした攻撃を目指そう。GKのジャンプ力の低さがかなり気になる。

## Dゾーン

FWにボールを集めれば、得点力がアップする



# 西ドイツ

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 7 | 7 | 6 | 3 | 2 | 2 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 8 | 7 | 8 | 3 | 0 | 3 | 3 |
| 3 | DF | 6 | 6 | 7 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 4 | DF | 5 | 5 | 6 | 3 | 0 | 1 | 1 |
| 5 | DF | 5 | 8 | 5 | 2 | 0 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 6 | 6 | 7 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 7 | MF | 8 | 8 | 8 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 8 | MF | 6 | 7 | 7 | 2 | 2 | 1 | 3 |
| 9 | MF | 6 | 6 | 7 | 1 | 3 | 0 | 1 |
| 10 | FW | 8 | 8 | 8 | 1 | 3 | 0 | 2 |
| 11 | FW | 9 | 8 | 9 | 2 | 2 | 1 | 2 |

№8・9のMFとFWの得点力が高い。スピードはやや低めだが、ドリブルとキック力は高い。GKとDF陣の能力に多少の不安がある。

Dゾーン

## DFの能力は安定しているが、得点力に不安も

# 北アイルランド

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 7 | 7 | 6 | 3 | 2 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 5 | 7 | 8 | 3 | 0 | 2 | 2 |
| 3 | DF | 5 | 8 | 7 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| 4 | DF | 6 | 6 | 6 | 2 | 0 | 2 | 1 |
| 5 | DF | 7 | 6 | 8 | 3 | 0 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 5 | 7 | 7 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 7 | MF | 6 | 5 | 6 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 8 | MF | 5 | 6 | 7 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 9 | MF | 6 | 8 | 8 | 1 | 2 | 1 | 3 |
| 10 | FW | 7 | 6 | 7 | 2 | 2 | 0 | 1 |
| 11 | FW | 6 | 6 | 7 | 2 | 1 | 1 | 2 |

いかにして得点力を高めるかが課題。№9のMF、№10のFWにボールを集めるのが有効。DF陣は安定しているがGKがやや不安。

Dゾーン

## スピードはあるが、FWが弱く、得点力は低い

# ベルギー

| 背番号 | ポジション | ジャンプ力 | キック力 | スピード | タックル | パンチング | キャッチ力 | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | GK | 8 | 8 | 6 | 3 | 2 | 1 | 3 |

| 背番号 | ポジション | ドリブル | キック力 | スピード | タックル | シュート率 | マーク | ボールキープ力 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | DF | 6 | 6 | 7 | 1 | 0 | 3 | 3 |
| 3 | DF | 5 | 6 | 7 | 2 | 0 | 3 | 2 |
| 4 | DF | 7 | 8 | 8 | 3 | 2 | 3 | 3 |
| 5 | DF | 6 | 8 | 7 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 6 | MF | 6 | 6 | 8 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 7 | MF | 7 | 7 | 7 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 8 | MF | 6 | 8 | 8 | 2 | 2 | 3 | 1 |
| 9 | MF | 5 | 5 | 6 | 2 | 3 | 2 | 2 |
| 10 | FW | 7 | 6 | 7 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 11 | FW | 6 | 7 | 9 | 2 | 1 | 1 | 2 |

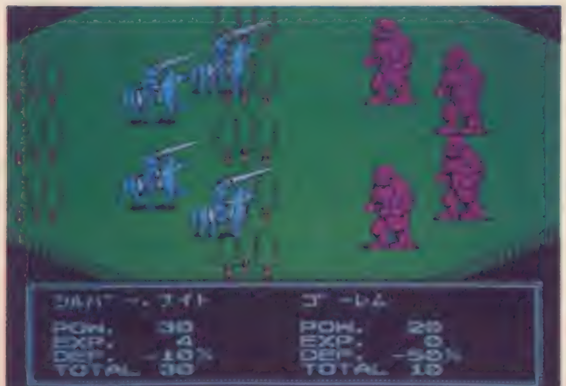
得点力が低いので、GKとDF陣を中心に守りを固めていこう。№11のFWやMF陣にボールを集め、スピード主体の攻撃が効果的。

# KING OF KINGS
キング　オブ　キングス

## 全キャラ能力データ集

1国の王となり、多彩なキャラを操って他の王と争うシミュレーションゲーム「キングオブキングス」。今回は、ゲームに入っている性能データと戦闘能力データをキャラ別にまとめて、それぞれの特徴を紹介、それにフィールド別チェックポイントもプラスした。

頭を使ってじっくりやる楽しみの深いこのゲームの攻略に役立てて欲しい。








※このゲームはシャープマイコンテレビC1では使用できません

# キャラ別性能データ・戦闘能力データの見方

「キングオブキングス」に登場するキャラは全部で24種類。キャラによって、砂漠・山地・森など地形による消費移動力や1ターンごとの移動力他の性能、そしてキャラ同士の攻撃力や防御力も違う。それぞれの特徴をデータで理解して、うまく操ろう。

## 性能データ

| 消費移動力 砂漠 | 消費移動力 海/湖 | 消費移動力 川/浅瀬 | 消費移動力 沼 | 消費移動力 山地 | 消費移動力 森 | 消費移動力 草原 | 消費移動力 城/町/道 | 攻撃方法 | 移動力 | FOOD | 部隊数 | 治療費(1体) | 雇用料 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | ／ | 3 | 4 | 2 | 2 | 1 | 1 | 剣 | 5 | 40 | 8 | 15 | 120 |

## 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ドラゴン・サーペント・D・ナイト | 0 |
| スケルトン・ワイバーン・グリフォン・ビショップ | 5 |
| ゴーレム・ジャイアント・ウィザード | 10 |
| コカトライス・S・ナイト | 15 |
| リザードマン・ハーピー・プリースト | 20 |
| メイジ・ナイト | 30 |
| エルフ・モンク | 40 |
| ソーサラー | 50 |
| ルシファー・キング・ゴブリン・ファイター | 60 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| ドラゴン・D・ナイト | 95 |
| S・ナイト | 85 |
| ルシファー・キング・サーペント・ゴブリン・ウィザード | 80 |
| リザードマン・ジャイアント・ナイト | 75 |
| ビショップ | 70 |
| コカトライス・ワイバーン・グリフォン・エルフ・メイジ・ファイター | 60 |
| スケルトン・ゴーレム・プリースト | 50 |
| ハーピー・ソーサラー | 40 |
| モンク | 30 |

### 性能データ

●**消費移動力**
各地形を移動するためにかかる歩数。／は移動不能。

●**攻撃方法**
戦闘時に、敵に対して行う攻撃手段。剣・弓・槍など。

●**移動力**
各キャラが1ターンで移動できる最大歩数。

●**FOOD**
移動するために必要なもの。移動のたびに減っていく。

●**部隊数**
ユニットを構成する初期人数。雇用可能な最大人数。

●**治療費(1体)**
キャラの回復にかかる金額。

●**雇用料**
キャラを雇うときに必要な金額。強力なキャラほど高額だが、値段は一定だ。

### 戦闘能力データ

戦闘時に自分が相手に与える攻撃力と、敵から受けるダメージをそれぞれ数値で示したものが戦闘能力データ。上の表はファイターのものだが、これを例にとって見方を紹介しよう。まず、「攻撃力」を見ると、ドラゴン・ワイバーン・ジャイアント等の数値が低く、これらの相手に非力なことが分かる。しかしキングには強い。一方の「受けるダメージ」のほうでは、モンク30・ソーサラー40が少なめの数値で、魔法を使うキャラにはダメージが少ないことが読みとれる。

## ルシファー





1人用モード「ルシファーとの戦い」にのみ登場するキャラ。4地区に分かれたアトランティス大陸の支配をもくろむ、魔族の大魔王だ。部隊はルシファーと、ルシファーとほぼ同じ力を持つ3人のロイヤルガーディアンで構成されている。キングと同じ能力を持っている強力キャラだ。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費・体 | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 180 | 4 | ／ | ／ | 剣 | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ |

キングとほぼ同等の能力を持つ超強力キャラだが、移動はせず常に城にいるところがキングとは違う点だ。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| コカトライス・ルシファー | ／ |
| グリフォン・ウィザード・ビショップ・D・ナイト | 40 |
| ゴーレム・ドラゴン・サーペント・ワイバーン・ハーピー | 50 |
| ジャイアント・メイジ・プリースト・S・ナイト | 60 |
| キング・リザードマン・エルフ・ゴブリン・モンク | 70 |
| ソーサラー・スケルトン・ナイト・ファイター | 80 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| コカトライス・ルシファー | ／ |
| D・ナイト | 90 |
| S・ナイト | 80 |
| キング・ナイト | 70 |
| ドラゴン・ファイター | 60 |
| サーペント・ジャイアント | 50 |
| ウィザード・ビショップ | 40 |
| ゴーレム・ワイバーン・リザードマン | 30 |
| グリフォン・エルフ・ゴブリン・メイジ・プリースト | 20 |
| スケルトン・ハーピー・ソーサラー・モンク | 10 |

ファイター、ナイトといった人族のユニットに対して、圧倒的な攻撃力を持つ。その反面、レベルアップしたファイターやクラスチェンジ後のナイトにはダメージを受けやすい。

## コカトライス





これも「ルシファーとの戦い」のモードでのみ登場するキャラ。ルシファーの育てたペットで、ドラゴン族の流れをくむ凶暴なモンスターだ。毒の沼・砂漠に生息していて、かなりの戦闘力を持っている強敵だが、コカトライスを倒すとふつうの4倍の経験値。マップ上に姿は現さない。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費・体 | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | ／ | 不定 | ／ | ／ | ブレス | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ | ／ |

移動はせず、毒の地形を通過しようとするユニットに襲ってくる。攻撃方法はドラゴン族特有の毒の息を吹きかけるもの。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| コカトライス・ルシファー・S・ナイト・ナイト | ／ |
| スケルトン | 5 |
| ウィザード | 10 |
| D・ナイト | 15 |
| ゴーレム・グリフォン・ビショップ | 20 |
| ドラゴン・メイジ | 25 |
| サーペント・ワイバーン・ジャイアント | 30 |
| プリースト | 35 |
| キング・リザードマン・エルフ・ハーピー | 40 |
| ソーサラー | 45 |
| ゴブリン・モンク | 50 |
| ファイター | 60 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| コカトライス・ルシファー・S・ナイト・ナイト | ／ |
| D・ナイト | 75 |
| キング・ドラゴン・ビショップ | 50 |
| ウィザード | 45 |
| ゴーレム・ワイバーン | 40 |
| グリフォン・ジャイアント・プリースト | 30 |
| サーペント | 25 |
| リザードマン・メイジ・モンク | 20 |
| エルフ・ゴブリン・ファイター | 15 |
| ハーピー・ソーサラー | 10 |
| スケルトン | 0 |

エルフ、ハーピーにファイター、そして魔法を使うものに強いパワーを持っているので、これらのユニットは毒の地形に近づかないほうが無難。挑戦するなら、D・ナイト、ドラゴンで。

## キング



プレイヤー自身。3人のロイヤルガーディアンが護衛をつとめている。かなりの戦闘力を誇っているが、城を出ると新たなユニットを雇うことができなくなるので要注意。しかし、中立の城を占領できるのはキングのみなので、その機会はのがさないように。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川・浅瀬 | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 180 | 4 | 35 | 7 | 剣 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | | 2 | 2 |

（城・町・道〜砂漠：消費移動力）

町や城を占領することができ、戦闘力も十分だが、沼や川・森などの地形ではかなりの移動力を消費してしまうので注意。

### 戦闘能力データ

**攻撃力**

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 80 | ファイター、ナイト、スケルトン、ソーサラー |
| 70 | モンク、ゴブリン、エルフ、リザードマン、キング、ルシファー |
| 60 | S・ナイト、プリースト、メイジ、ジャイアント |
| 50 | ハーピー、ワイバーン、サーペント、ドラゴン、ゴーレム、コカトライス |
| 40 | D・ナイト、ヒショップ、ウィザード、グリフォン |

**受けるダメージ**

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 10 | モンク、ソーサラー、ハーピー、スケルトン |
| 20 | プリースト、メイジ、ゴブリン、エルフ、グリフォン |
| 30 | リザードマン、ワイバーン、ゴーレム |
| 40 | ヒショップ、ウィザード、コカトライス |
| 50 | ジャイアント、サーペント |
| 60 | ファイター、ドラゴン |
| 70 | ナイト、キング、ルシファー |
| 80 | S・ナイト |
| 90 | D・ナイト |

ほとんどのキャラに強力な攻撃力・防御力を持っている。ただし、ファイター、ドラゴン、ナイトとナイトがクラスチェンジしたキャラには防御力が低いので気をつけよう。

## ファイター



すべてのフィールドで最も多く雇うユニットのひとつ。雇用料が格安のうえ、キャラを雇うために必要な予算アップにつながる町の占領ができるからだ。戦闘能力はあまり高くないので、戦闘には参加させず、町の占領に専念させるのもいいかもしれない。しかし、キングには強いので、城を攻めるには有利なキャラ。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川・浅瀬 | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 120 | 15 | 8 | 40 | 5 | 剣 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | 3 | ／ | 2 |

（城・町・道〜砂漠：消費移動力）

移動力が少なく、戦闘能力が低いのでねらわれやすい。他のユニットを護衛につけるようにしよう。海や湖には入れない。

### 戦闘能力データ

**攻撃力**

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 60 | ファイター、ゴブリン、キング、ルシファー |
| 50 | ソーサラー |
| 40 | モンク、エルフ |
| 30 | ナイト、メイジ |
| 20 | プリースト、ハーピー、リザードマン |
| 15 | S・ナイト、コカトライス |
| 10 | ウィザード、ジャイアント、ゴーレム |
| 5 | ヒショップ、グリフォン、ワイバーン、スケルトン |
| 0 | D・ナイト、サーペント、ドラゴン |

**受けるダメージ**

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 30 | モンク |
| 40 | ソーサラー、ハーピー |
| 50 | プリースト、ゴーレム、スケルトン |
| 60 | ファイター、メイジ、エルフ、グリフォン、ワイバーン、コカトライス |
| 70 | ヒショップ |
| 75 | ナイト、ジャイアント、リザードマン |
| 80 | ウィザード、ゴブリン、サーペント、キング、ルシファー |
| 85 | S・ナイト |
| 95 | D・ナイト、ドラゴン |

どのキャラに対しても攻撃力・防御力ともにかなり低い。特にドラゴン族には超非力。しかし、魔法を使うソーサラーやモンク、そしてキングにはある程度の力を持っている。

# ナイト

人族ユニットの中で最も雇用料が高いわりに、戦闘力はあまり高くない。しかし、レベルアップ後、ドラゴン・ナイト、シルバー・ナイトとクラスチェンジすると強力なパワーを持ってくる。最後に相手の城を攻める時の主力部隊として活躍させるため、大切に育てていこう。



## 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1000 | 250 | 4 | 40 | 10 | 槍 | 1 | 1 | 3 | 3 | / | 3 | / | / |

砂漠・海・湖・沼の悪地形には入ることができないが、馬に乗っているため地上ユニットでは最高の移動力を持つ。

## 戦闘能力データ

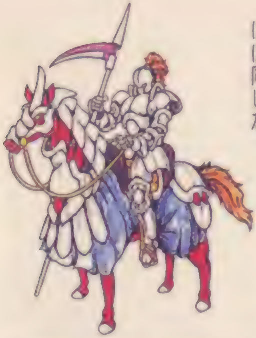
| 攻撃力 | 相手 |
|---|---|
| 75 | ファイター |
| 70 | キング、ルシファー |
| 60 | ナイト、ソーサラー、ゴブリン |
| 50 | モンク、エルフ、リザードマン |
| 40 | ジャイアント |
| 35 | S・ナイト |
| 30 | メイシ、ハーピー |
| 25 | プリースト |
| 20 | ワイバーン、サーペント、ドラゴン、ゴーレム |
| 15 | D・ナイト |
| 10 | ウィザード、グリフォン |
| 5 | ヒショップ、スケルトン |
| / | コカトライス |

| 受けるダメージ | 相手 |
|---|---|
| 20 | モンク、リザードマン、スケルトン |
| 30 | ファイター、プリースト、ソーサラー、ハーピー |
| 35 | エルフ |
| 40 | ヒショップ、ゴブリン、ゴーレム |
| 50 | メイシ、ワイバーン |
| 60 | ナイト |
| 70 | S・ナイト、ウィザード、ジャイアント、グリフォン、サーペント、ドラゴン |
| 80 | D・ナイト、キング、ルシファー |
| / | コカトライス |

ファイターやゴブリンなど、部隊数が6人で構成されるスモールユニットには強力だが、グリフォンやジャイアントにはからきし弱い。スモールユニットのキャラを倒して成長させよう。

# シルバー・ナイト

ナイトが1段階成長してクラスチェンジしたもの。重装備になったため、ナイトに比べて少し移動力が落ちるが、戦闘力はかなりアップ。どのキャラに強くてどのキャラに弱いという、戦闘時の相性はクラスチェンジ前のナイトとほぼ同じだ。



## 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| / | 250 | 4 | 40 | 9 | 槍 | 1 | 1 | 3 | 3 | / | 3 | / | / |

移動力はナイトより1減ってしまったが、攻撃方法・治療費・FOODなど他の能力はナイトと同じだ。

## 戦闘能力データ

| 攻撃力 | 相手 |
|---|---|
| 85 | ファイター |
| 80 | キング、ルシファー |
| 70 | ナイト、ソーサラー、ゴブリン |
| 60 | モンク、エルフ、リザードマン |
| 50 | S・ナイト、ジャイアント |
| 40 | メイシ、ハーピー、ワイバーン、サーペント、ドラゴン、スケルトン |
| 35 | プリースト |
| 30 | ゴーレム |
| 20 | D・ナイト、ウィザード、グリフォン |
| 10 | ヒショップ |
| / | コカトライス |

| 受けるダメージ | 相手 |
|---|---|
| 5 | モンク、リザードマン、スケルトン |
| 10 | ソーサラー、エルフ |
| 15 | ファイター、プリースト、ゴブリン、ハーピー |
| 20 | ヒショップ、ゴーレム |
| 30 | メイシ、ワイバーン |
| 35 | ナイト |
| 50 | S・ナイト、ウィザード、ジャイアント、グリフォン、サーペント、ドラゴン |
| 60 | D・ナイト、キング、ルシファー |
| / | コカトライス |

重装備になって防御力は大幅にアップ。それに攻撃力もかなり上がったが、グリフォン・ジャイアントやドラゴン族のキャラにはナイトの時と同様に危険なので用心するように。

# ドラゴン・ナイト



シルバー・ナイトがさらに成長するとドラゴン・ナイトに。ウィザードにやや弱い他は、攻撃力・防御力ともにすべてのキャラに圧倒的パワーを持っている。馬を小型のドラゴンに乗りかえて、これまでは入れなかった砂漠・海などにも入れるように。



**性能データ**

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 250 | 4 | 35 | 9 | [illegible] | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 2 | 2 | 1 |

消費移動力が減ったうえに、悪地形にも入れるようになり、移動能力がアップ。攻撃方法も変わり、超強力な武器に。

**戦闘能力データ**

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ファイター | 95 |
| キング、ルシファー | 90 |
| ナイト、ソーサラー、ゴブリン | 80 |
| コカトライス | 75 |
| モンク、エルフ、リザードマン、サーペント、ドラゴン | 70 |
| S・ナイト、ジャイアント、ワイバーン | 60 |
| メイジ、ハーピー | 50 |
| プリースト、スケルトン | 45 |
| D・ナイト、グリフォン、ゴーレム | 40 |
| ウィザード | 30 |
| ビショップ | 10 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| ファイター、モンク、ハーピー、エルフ、リザードマン、スケルトン | 0 |
| プリースト、ソーサラー、ゴブリン、ゴーレム | 5 |
| ビショップ、メイジ、グリフォン、ワイバーン | 10 |
| ナイト、コカトライス | 15 |
| S・ナイト、サーペント、ドラゴン | 20 |
| ウィザード、ジャイアント | 30 |
| D・ナイト、キング、ルシファー | 40 |

ナイト、シルバー・ナイトの時にはイヤな相手だったグリフォン・ジャイアント・ドラゴン族の脅威もなくなった。ほぼすべてのキャラに優勢な、超強力キャラに成長。

# モンク



モンクは2つの魔法が使えるキャラ。「レーム」はかなりの戦闘力を持つモンスターをつくり出すもの、「ユンク」は隣接するユニットにFOODの補給を行えるものだ。レベルアップしにくいキャラではあるが、モンクのままでは能力不足なので、やはりこれも成長させていきたい。



**性能データ**

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 640 | 80 | 8 | 35 | 4 | 法力 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | 3 | ／ | 2 |

雇用料は少し高めで、移動力も少ないが、2つの魔法が使える利点が。海と湖には入ることができない。

**戦闘能力データ**

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ソーサラー | 80 |
| スケルトン | 70 |
| モンク、ゴブリン、ゴーレム | 60 |
| メイジ、エルフ | 50 |
| プリースト | 40 |
| ファイター、ウィザード、ハーピー、リザードマン | 30 |
| ナイト、ジャイアント、コカトライス | 20 |
| ビショップ、グリフォン、キング、ルシファー | 10 |
| S・ナイト | 5 |
| D・ナイト、ワイバーン、サーペント、ドラゴン | 0 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| スケルトン | 10 |
| ゴブリン | 20 |
| ゴーレム | 30 |
| エルフ、ファイター、ソーサラー、リザードマン、ワイバーン | 40 |
| ナイト、メイジ、ジャイアント、グリフォン、コカトライス | 50 |
| S・ナイト、モンク、ウィザード | 60 |
| ハーピー、D・ナイト、プリースト、サーペント、ドラゴン、キング、ルシファー | 70 |
| ビショップ | 80 |

エルフ・ゴブリンなどの妖精族、魔法を使うキャラ、そして魔法によってつくり出されたモンスターには強いが、それ以外のキャラにはまだ弱い。特にドラゴン族には全く歯がたたない。

# プリースト





モンクが1段階成長するとプリーストに。移動力、戦闘力がともに向上した。そして魔法もパワーアップ。FOODの補給に加えてスモールユニット（8人部隊）の復活ができるようになり、またゴーレムも2体はつくり出せるように。前線に出て、スモールユニットの補給をしながら戦闘にも加わり、さらに成長を。

## 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 80 | 8 | 40 | 6 | 法力 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

モンクの時より移動力がアップし、海や湖にも入れるようになった。森や山地、沼などでもこれまでより動きがラクに。

## 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ソーサラー | 90 |
| スケルトン | 80 |
| ゴーレム | 75 |
| モンク | 70 |
| ゴブリン | 70 |
| メイジ | 60 |
| エルフ | 60 |
| ファイター | 50 |
| プリースト | 50 |
| ウィザード | 40 |
| ハーピー | 40 |
| リザードマン | 40 |
| ナイト | 30 |
| ジャイアント | 30 |
| コカトライス | 30 |
| ビショップ | 20 |
| グリフォン | 20 |
| キング | 20 |
| ルシファー | 20 |
| S・ナイト | 15 |
| D・ナイト | 5 |
| ワイバーン | 5 |
| サーペント | 5 |
| ドラゴン | 5 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| スケルトン | 0 |
| ゴブリン | 5 |
| ゴーレム | 5 |
| エルフ | 10 |
| ファイター | 20 |
| ソーサラー | 20 |
| リザードマン | 20 |
| ワイバーン | 20 |
| ナイト | 25 |
| ジャイアント | 25 |
| グリフォン | 25 |
| メイジ | 30 |
| S・ナイト | 35 |
| ハーピー | 35 |
| コカトライス | 35 |
| モンク | 40 |
| ウィザード | 40 |
| D・ナイト | 45 |
| プリースト | 50 |
| サーペント | 50 |
| ドラゴン | 50 |
| ビショップ | 60 |
| キング | 60 |
| ルシファー | 60 |

空中浮遊術を覚えたことにより、敵の攻撃を受けにくくなった。また、攻撃力もかなりアップ。ドラゴン族には弱いが、ゴーレム・スケルトンや妖精族には圧倒的な力を持つように。

# ビショップ





プリーストがさらにクラスチェンジして、聖職者の最高クラス・ビショップに。スモールユニットの補充に加えて、ビッグユニット（4人部隊）の補充も可能になり、またゴーレムもフルにつくり出せるようになって、2つの魔法が完璧な状態になった。ほとんど全滅することはないだろう。

## 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 80 | 8 | 50 | 8 | 法力 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

瞬間移動の術を覚えたため、相手の存在を無視して移動できるようになった。また、移動力自体もアップした。

## 戦闘能力データ

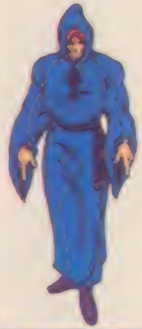
| 攻撃力 | |
|---|---|
| ソーサラー | 100 |
| ゴーレム | 90 |
| スケルトン | 90 |
| モンク | 80 |
| ゴブリン | 80 |
| ファイター | 70 |
| メイジ | 70 |
| エルフ | 70 |
| プリースト | 60 |
| リザードマン | 60 |
| ウィザード | 50 |
| ハーピー | 50 |
| ジャイアント | 50 |
| コカトライス | 50 |
| ナイト | 40 |
| ビショップ | 40 |
| グリフォン | 40 |
| キング | 40 |
| ルシファー | 40 |
| S・ナイト | 20 |
| ワイバーン | 20 |
| サーペント | 20 |
| ドラゴン | 20 |
| D・ナイト | 10 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| ゴブリン | 0 |
| エルフ | 0 |
| ゴーレム | 0 |
| スケルトン | 0 |
| ファイター | 5 |
| ナイト | 5 |
| ソーサラー | 5 |
| リザードマン | 5 |
| ワイバーン | 5 |
| S・ナイト | 10 |
| D・ナイト | 10 |
| モンク | 10 |
| メイジ | 10 |
| ハーピー | 10 |
| ジャイアント | 10 |
| グリフォン | 10 |
| プリースト | 20 |
| ウィザード | 20 |
| コカトライス | 20 |
| サーペント | 30 |
| ドラゴン | 30 |
| ビショップ | 40 |
| キング | 40 |
| ルシファー | 40 |

攻撃面では、ソーサラー・ゴーレム・スケルトンに絶対的な力を持っている。ドラゴン族、クラスチェンジ後のナイトだけが強敵。また、防御力も強力で、ダメージを受けにくい。

## ソーサラー





どのキャラに対しても攻撃力はかなり低いが、1〜3体のスケルトンを呼び出すことのできる「ネクロ」と隣接するすべての敵を同時に攻撃できる「パル」の2つの魔法が使える。防御力もかなり低いので、数が減ったらすぐに補充できるように前線付近の町にいよう。なお「パル」は5人以上のユニットでのみ使用可。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 800 | 100 | 8 | 35 | 4 | 魔法 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | 3 | ／ | 2 |

移動力が少ないので、目的の場所までたどりつくのに苦労する。その上、FOODも少ない。補給に気をつけよう。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ソーサラー | 70 |
| ゴブリン | 50 |
| ハーピー | 50 |
| ゴーレム | 50 |
| ファイター | 40 |
| モンク | 40 |
| メイジ | 40 |
| エルフ | 40 |
| グリフォン | 40 |
| ナイト | 30 |
| リザードマン | 30 |
| スケルトン | 30 |
| プリースト | 20 |
| ウィザード | 20 |
| S・ナイト | 10 |
| ジャイアント | 10 |
| ワイバーン | 10 |
| キング | 10 |
| ルシファー | 10 |
| コカトライス | 10 |
| D・ナイト | 5 |
| ビショップ | 5 |
| サーペント | 0 |
| ドラゴン | 0 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| ゴーレム | 10 |
| スケルトン | 20 |
| ゴブリン | 30 |
| グリフォン | 30 |
| ワイバーン | 30 |
| ハーピー | 40 |
| エルフ | 40 |
| コカトライス | 45 |
| ファイター | 50 |
| リザードマン | 50 |
| ナイト | 60 |
| ジャイアント | 60 |
| サーペント | 60 |
| ドラゴン | 60 |
| S・ナイト | 70 |
| ソーサラー | 70 |
| D・ナイト | 80 |
| モンク | 80 |
| メイジ | 80 |
| キング | 80 |
| ルシファー | 80 |
| プリースト | 90 |
| ウィザード | 90 |
| ビショップ | 100 |

ハーピーとグリフォンにはかなりのダメージを与えられるが、その他のほとんどのキャラに対して、攻撃力・防御力ともに低い。多数の敵に有効な「パル」を使ってしのぐしかなさそうだ。

## メイジ





ソーサラーが1段階成長したものがメイジだ。魔法「パル」の威力が増したため、味方のユニットの補助になるだろう。また、「ネクロ」の威力もアップ。2〜6体のスケルトンを呼び出すことができるようになった。戦闘力も向上したが、まだ安心はできないので、やはりいつでも補給可能な状態にしておくべき。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 100 | 8 | 40 | 6 | 魔法 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

空中浮遊術を覚えたので、どの地形でも消費移動力1で動けるように。また、移動力もアップしたので行動が自由になった。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | |
|---|---|
| ソーサラー | 80 |
| ゴブリン | 70 |
| ハーピー | 70 |
| ファイター | 60 |
| エルフ | 60 |
| グリフォン | 60 |
| ゴーレム | 60 |
| ナイト | 50 |
| モンク | 50 |
| メイジ | 50 |
| リザードマン | 50 |
| スケルトン | 50 |
| S・ナイト | 30 |
| プリースト | 30 |
| ウィザード | 30 |
| ジャイアント | 30 |
| ワイバーン | 20 |
| サーペント | 20 |
| ドラゴン | 20 |
| キング | 20 |
| ルシファー | 20 |
| コカトライス | 20 |
| D・ナイト | 10 |
| ビショップ | 10 |

| 受けるダメージ | |
|---|---|
| ゴーレム | 0 |
| グリフォン | 10 |
| ワイバーン | 10 |
| スケルトン | 10 |
| ゴブリン | 15 |
| ハーピー | 20 |
| エルフ | 20 |
| リザードマン | 20 |
| コカトライス | 25 |
| ファイター | 30 |
| ナイト | 30 |
| ジャイアント | 30 |
| S・ナイト | 40 |
| ソーサラー | 40 |
| サーペント | 40 |
| ドラゴン | 40 |
| D・ナイト | 50 |
| モンク | 50 |
| メイジ | 50 |
| プリースト | 60 |
| ウィザード | 60 |
| キング | 60 |
| ルシファー | 60 |
| ビショップ | 70 |

攻撃力が上がり、ダメージも受けにくくなったので、戦力として十分な働きが期待できる。特にハーピー・ゴブリン・エルフの妖精族との戦闘では、かなりの成果を上げられる。

## ウィザード





ソーサラーが2段階成長したもの。魔術師の最高クラスだ。魔法「パル」の効力もさらに上がり、「ネクロ」ではスケルトンをフル戦力の8体、呼び出せるようになった。戦闘力もアップ。特に攻撃力は、ドラゴン・ナイトに匹敵するほどに成長して、ドラゴン族とも戦えるように。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力：城／町／道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川／浅瀬 | 海／湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 100 | 8 | 50 | 8 | 魔法 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

瞬間移動術を修得して、敵の存在を無視して動けるようになった。また、移動力もソーサラーの2倍にアップした。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | 相手 |
|---|---|
| 20 | ビショップ |
| 30 | D・ナイト |
| 40 | ルシファー、キング、ウィザード、プリースト |
| 45 | コカトライス |
| 50 | ドラゴン、サーペント、ワイバーン、S・ナイト |
| 60 | ジャイアント、メイジ、モンク |
| 70 | スケルトン、リザードマン、ナイト |
| 80 | ゴーレム、グリフォン、エルフ、ファイター |
| 90 | ハーピー、ゴブリン、ソーサラー |

| 受けるダメージ | 相手 |
|---|---|
| 50 | ビショップ |
| 40 | ルシファー、キング、ウィザード、プリースト |
| 30 | メイジ、モンク、D・ナイト |
| 20 | ドラゴン、サーペント、ソーサラー、S・ナイト |
| 10 | コカトライス、ジャイアント、ナイト、ファイター |
| 5 | ワイバーン、リザードマン、エルフ、ゴブリン |
| 0 | スケルトン、ゴーレム、グリフォン、ハーピー |

攻撃力がグーンとアップして、ドラゴン族ともはるものに。モンクがクラスチェンジしたキャラとキングにあまり効果的でない他は、あまり問題なく戦えるはずだ。

## ゴブリン





序盤戦の主軸部隊のひとつがゴブリンだ。雇用料が安いわりには、かなりの働きをしてくれる。このゴブリンと次に紹介するハーピー・エルフは力関係がはっきりしている。ゴブリンはエルフを、エルフはハーピーを、ハーピーはゴブリンを得意としている、というものだ。この三角関係を覚えておいて、有効に使おう。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力：城／町／道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川／浅瀬 | 海／湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 160 | 20 | 8 | 35 | 7 | 槍 | 1 | 1 | 2 | 1 | 4 | 3 | ／ | 1 |

山地を平地と同じ移動力で進めるところがミソ。丘陵地帯での作戦に使えるキャラだ。雇用料が安いのもよい。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | 相手 |
|---|---|
| 0 | ドラゴン、サーペント、ビショップ |
| 5 | ワイバーン、ウィザード、プリースト、D・ナイト |
| 10 | スケルトン |
| 15 | コカトライス、グリフォン、メイジ、S・ナイト |
| 20 | ルシファー、キング、ゴーレム、ジャイアント、モンク |
| 30 | ハーピー、ソーサラー |
| 40 | リザードマン、ナイト |
| 65 | ゴブリン |
| 80 | ファイター |
| 90 | エルフ |

| 受けるダメージ | 相手 |
|---|---|
| 90 | ウィザード |
| 80 | ドラゴン、ハーピー、ビショップ、D・ナイト |
| 70 | ルシファー、キング、サーペント、メイジ、プリースト、S・ナイト |
| 65 | リザードマン、ゴブリン |
| 60 | グリフォン、ジャイアント、モンク、ナイト、ファイター |
| 50 | コカトライス、ワイバーン、ソーサラー |
| 35 | スケルトン、ゴーレム |
| 30 | エルフ |

エルフに対しては圧倒的な強さをみせるが、空から襲ってくるハーピーにはダメージを受けやすく、攻撃力もない。この点をおさえていれば、後半でもかなりよく働いてくれるはず。

# ハーピー





ゴブリンに対して圧倒的な力を持つハーピーは、対ゴブリン用の部隊として雇う価値がある。また、すべてのキャラの中で2番目の力を誇る移動力をいかして、戦闘と補充を繰り返す、ヒット・アンド・アウエイ攻撃が有効的な作戦だ。

**性能データ**

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城(町・道) | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川(浅瀬) | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 200 | 25 | 8 | 60 | 14 | 槍 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

空を飛んで移動するため、地形の影響は受けず、自由に動くことができる。移動力もあるので素早く戦場に到達できるのだ。

**戦闘能力データ**

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 80 | ゴブリン |
| 60 | モンク |
| 45 | ハーピー |
| 40 | ファイター、ソーサラー、リザードマン |
| 35 | プリースト |
| 30 | ナイト |
| 20 | メイジ、エルフ、グリフォン |
| 15 | S・ナイト |
| 10 | ビショップ、ジャイアント、ワイバーン、ゴーレム、キング、ルシファー、コカトライス |
| 5 | スケルトン |
| 0 | D・ナイト、ウィザード、サーペント、ドラゴン |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 10 | スケルトン |
| 15 | ゴーレム |
| 20 | ファイター、ジャイアント |
| 30 | ナイト、モンク、ゴブリン、リザードマン |
| 40 | S・ナイト、プリースト、コカトライス |
| 45 | ハーピー |
| 50 | D・ナイト、ビショップ、ソーサラー、キング、ルシファー |
| 60 | エルフ、グリフォン、サーペント |
| 70 | メイジ、ドラゴン |
| 80 | ワイバーン |
| 90 | ウィザード |

ゴブリンには強力だが、エルフやグリフォンなど他の空を飛ぶキャラには弱い。ゴブリンはファイターを狙ってやって来ることが多いので、ファイターの護衛役に使うのがよいだろう。

# エルフ





序盤戦でゴブリン・ハーピーとともに主力部隊となって活躍するエルフ。このキャラは、ハーピーとファイターに強く、ゴブリンやドラゴン族、そして魔法を使うキャラに弱いのが特徴だ。相手のファイターを倒すためには有効に使えそうだが、ファイターを守るゴブリンにつかまると厳しいので注意したい。

**性能データ**

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城(町・道) | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川(浅瀬) | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 280 | 35 | 8 | 40 | 7 | 弓 | 1 | 1 | 1 | 2 | 4 | 3 | ／ | ／ |

移動力はゴブリンと同じだが、森に住んでいるため、森を平地と同じ移動力で動ける。ただし、砂漠・海・湖には入れない。

**戦闘能力データ**

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 60 | ファイター、ハーピー |
| 40 | ソーサラー、エルフ |
| 35 | ナイト、ジャイアント |
| 30 | モンク、ゴブリン、グリフォン、リザードマン |
| 20 | メイジ、キング、ルシファー |
| 15 | ワイバーン、ゴーレム、コカトライス |
| 10 | S・ナイト、プリースト、スケルトン |
| 5 | ウィザード |
| 0 | D・ナイト、ビショップ、サーペント、ドラゴン |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 20 | ハーピー |
| 30 | ゴーレム、スケルトン |
| 40 | ファイター、ソーサラー、エルフ、グリフォン、コカトライス |
| 45 | ワイバーン |
| 50 | ナイト、モンク、ジャイアント |
| 60 | S・ナイト、プリースト、メイジ、リザードマン |
| 70 | D・ナイト、ビショップ、サーペント、キング、ルシファー |
| 80 | ウィザード、ドラゴン |
| 90 | ゴブリン |

ハーピーとファイターには強いが、ゴブリンやドラゴン族のキャラには弱い。ハーピーや地上にいるキャラを森におびきよせて戦うのが有効な使いかたと言えそうだ。

## ジャイアント





妖精族の巨人。バットのような棍棒をかついでいて、地上の敵にはその棍棒を武器にして戦う。ビッグユニットの中では雇用料が最も安いが、そのわりにかなり役に立つオススメのキャラだ。ドラゴン族の前には非力だが、ファイターの護衛にはよい。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 560 | 140 | 4 | 40 | 5 | 棍棒 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | 2 | ／ | 1 |

海や湖には入れないし、沼や山地、森など悪地形では動きが遅い。移動力もあまりないので、速攻には適さないキャラだ。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 75 | ファイター |
| 70 | ナイト |
| 60 | ソーサラー、ゴブリン、リザードマン |
| 50 | S・ナイト、モンク、エルフ、ジャイアント、ゴーレム、キング、ルシファー |
| 30 | D・ナイト、メイジ、コカトライス |
| 25 | プリースト |
| 20 | ハーピー、グリフォン、ワイバーン |
| 15 | ドラゴン |
| 10 | ビショップ、ウィザード、サーペント、スケルトン |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 10 | ファイター、ソーサラー、ハーピー、スケルトン |
| 20 | モンク、ゴブリン、グリフォン、リザードマン |
| 30 | プリースト、メイジ、コカトライス |
| 35 | エルフ |
| 40 | ナイト、ワイバーン |
| 50 | S・ナイト、ビショップ、ジャイアント、サーペント |
| 60 | D・ナイト、ウィザード、ドラゴン、キング、ルシファー |
| 70 | ゴーレム |

ナイト、キングなど地上を移動するキャラには安定した力を持っている。しかし、ハーピー・グリフォンなど空を飛ぶキャラやドラゴン族にはまったく力を発揮できない。

## グリフォン





力強い翼で空を自在に飛びまわるグリフォン。妖精族の中では雇用料が最も高いキャラだが、地上部隊に対しての強さを考えると、それほど高い買いものではないはずだ。特にナイトには強力で、重要な戦力になってくれる。しかしドラゴン族には要注意だ。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 880 | 220 | 4 | 48 | 12 | くちばし | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

空を飛ぶので、地形の影響は受けない。消費移動力はどの地形でも1、そして移動力もある。動きの早いキャラだ。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 70 | ナイト |
| 60 | ファイター、ゴブリン、ハーピー |
| 50 | S・ナイト、モンク、リザードマン |
| 40 | エルフ、グリフォン |
| 30 | ソーサラー、ワイバーン、コカトライス |
| 25 | プリースト |
| 20 | ジャイアント、ゴーレム、キング、ルシファー |
| 10 | D・ナイト、ビショップ、メイジ、サーペント、ドラゴン、スケルトン |
| 0 | ウィザード |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 5 | ファイター、スケルトン |
| 10 | ナイト、モンク、リザードマン、ゴーレム |
| 15 | ゴブリン |
| 20 | S・ナイト、プリースト、ハーピー、ジャイアント、コカトライス |
| 30 | エルフ |
| 40 | D・ナイト、ビショップ、ソーサラー、グリフォン、サーペント、キング、ルシファー |
| 50 | ドラゴン |
| 60 | メイジ、ワイバーン |
| 80 | ウィザード |

ナイトを筆頭に、地上部隊には強力な戦闘力を持っている。しかし、ドラゴン族やソーサラーなどの魔術師には、攻撃力・防御力ともに弱いのでエジキにならぬよう気をつけたい。

## リザードマン



いちおうドラゴン族ではあるが、はしくれという感じ。ジャイアント以外の妖精族にはかなりの攻撃力を持っているが、他のドラゴン族にはまったく歯がたたない。とはいえ、海や湖など水のあるところも自由に動けるので、序盤戦では活躍してくれるだろう。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 400 | 50 | 8 | 32 | 8 | 剣 | 1 | 1 | 2 | 3 | 2 | 1 | 1 | ／ |

ドラゴン族の中では雇用料が安い。水のあるところでも動きが早いが、山地・森などの地形は苦手としている。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 75 | ファイター |
| 65 | ゴブリン |
| 60 | エルフ |
| 50 | ソーサラー、リザードマン |
| 40 | モンク |
| 30 | ハーピー、キング、ルシファー |
| 20 | ナイト、プリースト、メイジ、ジャイアント、スケルトン、コカトライス |
| 10 | グリフォン、ゴーレム |
| 5 | S・ナイト、ビショップ、ウィザード、ワイバーン |
| 0 | D・ナイト、サーペント、ドラゴン |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 5 | スケルトン |
| 20 | ファイター |
| 30 | モンク、ソーサラー、エルフ |
| 40 | プリースト、ゴブリン、ハーピー、ゴーレム、コカトライス |
| 50 | ナイト、メイジ、グリフォン、リザードマン、ワイバーン |
| 60 | S・ナイト、ビショップ、ジャイアント、サーペント |
| 70 | D・ナイト、ウィザード、ドラゴン、キング、ルシファー |

ゴブリン・エルフなどの妖精族やファイターには強力だが、自分以外のドラゴン族には弱い。要するに、小物イジメをするのは得意だが、強いヤツにはへつらうセコいヤツのようだ。

## ワイバーン



雇用料は高いが、最高の移動力を持つ空の王者・ワイバーンは、ぜひとも雇いたいキャラだ。外側から回りこんで相手の退路、補給路を断つなど後方をかく乱して、味方の前線部隊の援助をする、という作戦に有効に使える。

### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2400 | 600 | 4 | 52 | 16 | ブレス | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

すべてのキャラの中で最高の移動力を持ち、空を飛ぶため地形の影響もまったく受けない。この移動力をいかした作戦で。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 80 | ハーピー |
| 60 | ファイター、グリフォン |
| 50 | ナイト、ゴブリン、リザードマン |
| 45 | エルフ、サーペント |
| 40 | モンク、ジャイアント、ワイバーン、ゴーレム、コカトライス |
| 30 | S・ナイト、ソーサラー、キング、ルシファー |
| 20 | プリースト、ドラゴン |
| 10 | D・ナイト、メイジ、スケルトン |
| 5 | ビショップ、ウィザード |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 0 | モンク、スケルトン |
| 5 | ファイター、プリースト、ゴブリン、リザードマン |
| 10 | ソーサラー、ハーピー |
| 15 | エルフ |
| 20 | ナイト、ビショップ、メイジ、ジャイアント |
| 30 | グリフォン、サーペント、ゴーレム、コカトライス |
| 40 | S・ナイト、ワイバーン |
| 50 | ウィザード、ドラゴン、キング、ルシファー |
| 60 | D・ナイト |

ハーピーやグリフォンなど空を飛んで移動するキャラには圧倒的な力を持っている。空の王者の名に恥じない戦闘力だ。しかし、地上部隊に対する攻撃力はそれほどでもない。

## サーペント



サーペントの活躍の場は、水のあるところ。水中では自由に動き回ることができ、強力な戦闘力を持っている。しかし、陸に上がると移動力が激減してしまい、攻撃力も半減してしまう、水のないフィールドではほとんど役に立たない、地形に影響を受けやすいキャラだ。



### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1600 | 400 | 4 | 60 | 12 | ブレス | 3 | 6 | 6 | ／ | 2 | 1 | 1 | ／ |

水中では早く動けるが、砂漠や山地には入れないし、森や草原では消費移動力が大。水の多いフィールドでのみ雇おう。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 80 | ファイター |
| 70 | ナイト、モンク、ゴブリン、エルフ |
| 60 | ソーサラー、ハーピー、リザードマン、ドラゴン |
| 50 | S・ナイト、プリースト、ジャイアント、キング、ルシファー |
| 40 | メイジ、グリフォン、サーペント、ゴーレム |
| 30 | ビショップ、ワイバーン |
| 25 | コカトライス |
| 20 | D・ナイト、ウィザード |
| 10 | スケルトン |

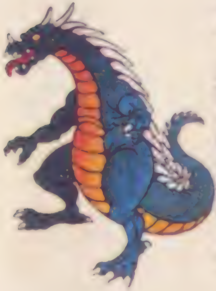
| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 0 | ファイター、モンク、ソーサラー、ゴブリン、ハーピー、エルフ、リザードマン、スケルトン |
| 5 | プリースト |
| 10 | ジャイアント、グリフォン |
| 20 | ナイト、ビショップ、メイジ、ゴーレム |
| 30 | コカトライス |
| 40 | S・ナイト、サーペント、ドラゴン |
| 45 | ワイバーン |
| 50 | ウィザード、キング、ルシファー |
| 70 | D・ナイト |

「攻撃力」の表は、サーペントが陸上にいる場合は、数値がそれぞれ2分の1になるので要注意。ほとんどのキャラに強力な攻撃力・防御力を持つが、威力は水中に限られるということだ。

## ドラゴン



最大最強のキャラだが、お値段のほうもとってもお高くなっている。しかし、移動力にすぐれない以外は、さすがにほとんどのキャラに対して攻撃力・防御力ともバツグンの力を持っている。最高まで成長した人族のキャラをチェックすることくらいが注意点。あと、単独行動も避けよう。



### 性能データ

| 雇用料 | 治療費（1体） | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城/町/道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川/浅瀬 | 海/湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4000 | 1000 | 4 | 42 | 6 | ブレス | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

どの地形も消費移動力は1。ただ、移動が遅いので、どの場所に向かわせるか、しっかり作戦をたてて動かすべきだ。

### 戦闘能力データ

| 攻撃力 | キャラ |
|---|---|
| 95 | ファイター |
| 80 | ゴブリン、エルフ |
| 70 | ナイト、モンク、ハーピー、リザードマン |
| 60 | ソーサラー、ジャイアント、キング、ルシファー |
| 50 | S・ナイト、プリースト、グリフォン、ワイバーン、ドラゴン、コカトライス |
| 40 | メイジ、サーペント、ゴーレム |
| 30 | ビショップ |
| 20 | D・ナイト、ウィザード、スケルトン |

| 受けるダメージ | キャラ |
|---|---|
| 0 | ファイター、モンク、ソーサラー、ゴブリン、ハーピー、エルフ、リザードマン、スケルトン |
| 5 | プリースト |
| 10 | グリフォン |
| 15 | ジャイアント |
| 20 | ナイト、ビショップ、メイジ、ワイバーン、ゴーレム |
| 25 | コカトライス |
| 40 | S・ナイト |
| 50 | ウィザード、ドラゴン、キング、ルシファー |
| 60 | サーペント |
| 70 | D・ナイト |

ウィザード、ビショップなど最高クラスに成長したキャラ以外には、圧倒的な力がある。特に、ゴブリンやエルフなどの妖精族やファイターに強力。絶対的な力を持つ最強のキャラだ。

## ゴーレム



モンク系の魔法「レーム」によってつくり出された、粘土の巨人。移動力はないが、そこそこの戦闘力を持っていて、同じく魔法から産まれたモンスター、スケルトンよりも強力だ。拠点を防御させるのにはよいだろう。お金がかからないのが便利。



### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川・浅瀬 | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 300 | 4 | 99 | 4 | 岩 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | ／ | ／ | 1 |

移動力が低いため、前線近くでつくり出すほうがよいだろう。また、海・湖・川・浅瀬など水の中には入ることができない。

### 戦闘能力データ

攻撃力

| ゴーレム | ジャイアント | ファイター | ナイト | リザードマン | コカトライス | ゴブリン | エルフ | ワイバーン | キング | ルシファー | S・ナイト | モンク | サーペント | ドラゴン | ハーピー | ソーサラー | グリフォン | スケルトン | D・ナイト | プリースト | ビショップ | メイジ | ウィザード |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 80 | 70 | 50 | 40 | | | 35 | 30 | | | | 20 | | | | 15 | 10 | | | 5 | | 0 | | |

受けるダメージ

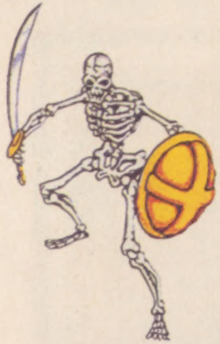
| ファイター | ハーピー | リザードマン | スケルトン | エルフ | ナイト | ゴブリン | グリフォン | コカトライス | S・ナイト | D・ナイト | ワイバーン | サーペント | ドラゴン | ソーサラー | ジャイアント | キング | ルシファー | モンク | メイジ | プリースト | ウィザード | ゴーレム | ビショップ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | | | | 15 | 20 | | | | 30 | 40 | | | | 50 | | | | 60 | | 75 | 80 | | 90 |

ジャイアントに強力な攻撃力を持つ他、ファイターに対してもかなりの戦闘力がある。しかし、聖職者や魔術師、ドラゴン族にはまるで歯がたたない。まぁタダだからこんなものか…。

## スケルトン



ソーサラー系の魔法「ネクロ」により死者の世界から呼び出されたアンデッドモンスター。攻撃力はないが、ダメージをなかなか受けにくい。この特性をいかして、町を守らせたり、相手の部隊の足を食い止めるといった任務につかせるのが有効な使いかた。これもタダなのがよい。



### 性能データ

| 雇用料 | 治療費(1体) | 部隊数 | FOOD | 移動力 | 攻撃方法 | 消費移動力 城・町・道 | 草原 | 森 | 山地 | 沼 | 川・浅瀬 | 海・湖 | 砂漠 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ／ | 40 | 8 | 99 | 4 | 剣 | 1 | 1 | 2 | 2 | 4 | ／ | ／ | 1 |

動きが遅いので、攻撃には使えない。また、これも海・湖・川・浅瀬など水の中には入ることができないのがさらに難点。

### 戦闘能力データ

攻撃力

| スケルトン | ファイター | ゴブリン | エルフ | ナイト | ソーサラー | モンク | メイジ | ハーピー | ジャイアント | ゴーレム | キング | ルシファー | S・ナイト | グリフォン | リザードマン | D・ナイト | プリースト | ビショップ | ウィザード | ワイバーン | サーペント | ドラゴン | コカトライス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 80 | 50 | 35 | 30 | 20 | | 10 | | | | | | | 5 | | | 0 | | | | | | | |

受けるダメージ

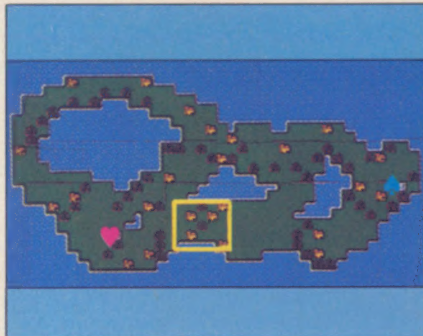
| ファイター | ナイト | ハーピー | コカトライス | ゴブリン | エルフ | ジャイアント | グリフォン | ワイバーン | サーペント | ゴーレム | リザードマン | ドラゴン | ソーサラー | S・ナイト | D・ナイト | メイジ | モンク | ウィザード | プリースト | スケルトン | キング | ルシファー | ビショップ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | | | | 10 | | | | | | | 20 | | 30 | 40 | 45 | 50 | 70 | | 80 | | | | 90 |

ファイターに少し強いくらいで、攻撃力はきわめて低い。反面、防御力は高いのでやられにくいという利点はあるが、聖職者には極端に弱いのが難点。使いかたを考えることが必要だ。

# 8フィールドの攻略ポイントを

マルチプレイモードの8つのフィールドの国別の難易度と領地数を公開。そして、マップ上にワクで囲んだところが攻略チェックポイントだ。

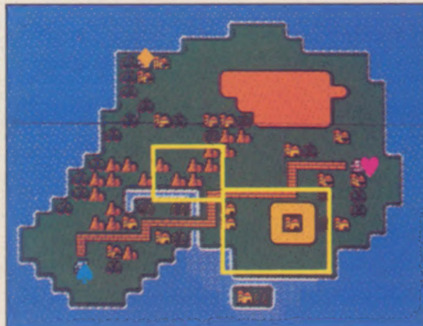
## ① キープノースコースト



| 国 | 難易度 | 領地 |
|---|---|---|
| ♠ | ☆☆ | 城1/町2 |
| ♥ | ☆ | 城1/町6 |
| 中立 | — | 城0/町17 |

まずは小手調べといったフィールド。2国にはさまれた中央部分にある町をどちらが占領できるかが勝敗を決めるはず。

## ② トリプル



| 国 | 難易度 | 領地 |
|---|---|---|
| ♠ | ☆☆☆ | 城1/町1 |
| ♥ | ☆☆ | 城1/町3 |
| ♦ | ☆ | 城1/町2 |
| 中立 | — | 城0/町11 |

レッド国の南の砂漠に囲まれた町を確保しよう。川付近ではイエロー国とブルー国が激突。安いキャラを有効に使おう。

## ③ スモールパッケージ



| 国 | 難易度 | 領地 |
|---|---|---|
| ♠ | ☆☆☆ | 城1/町2 |
| ♥ | ☆ | 城1/町0 |
| ♦ | ☆☆ | 城1/町2 |
| ♣ | ☆ | 城1/町1 |
| 中立 | — | 城1/町21 |

狭いフィールド内に4国が。島の中央にある中立の城をなるべく早く占領して、他3国への侵略の足がかりにしよう。

## ④ ミズウミノショウコク



| 国 | 難易度 | 領地 |
|---|---|---|
| ♠ | ☆☆☆☆ | 城1/町3 |
| ♥ | ☆☆☆ | 城1/町3 |
| ♦ | ☆☆ | 城1/町4 |
| ♣ | ☆☆ | 城1/町3 |
| 中立 | — | 城1/町43 |

フィールドが広大なので、相手の動きを読むことが大切。町をより多く占領して予算アップを。ワク内が激戦地区だ。

# チェック

## 記号の見方

♠＝ブルー国
♥＝レッド国
◆＝イエロー国
♣＝グリーン国

☆＝難易度
星の数が多いほど、その国でのプレイが難しいことを示している。

### 5 ロードブリティッシュ



| 国 | ♠ | ♥ | ◆ | ♣ | 中立 |
|---|---|---|---|---|---|
| 難易度 | ☆☆ | ☆☆☆☆ | ☆☆☆ | ☆☆☆☆☆ | |
| 領地 | 城1／町2 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城1／町4 | 城0／町31 |

ブルー・イエロー国が南下、グリーン国が北上して、レッド国付近で4国が乱戦に。移動力のある部隊の使いかたがカギ。

### 6 ソードアンドソーサラー



| 国 | ♠ | ♥ | ◆ | ♣ | 中立 |
|---|---|---|---|---|---|
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ | ☆☆☆ | ☆☆☆☆ | ☆☆☆ | |
| 領地 | 城1／町3 | 城2／町1 | 城1／町4 | 城1／町3 | 城5／町45 |

広大なフィールドでは補給が重要。島の中央にある城と町の獲得がポイントになる。最も近いブルー国が有利!?

### 7 モスクワカンゼンホウイ



| 国 | ♠ | ♥ | ◆ | ♣ | 中立 |
|---|---|---|---|---|---|
| 難易度 | ☆☆☆☆☆ | ☆☆ | ☆☆ | ☆☆☆ | |
| 領地 | 城1／町6 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城0／町45 |

中央のブルー国に他の3国が侵略してくる。平坦な地形で、地形防御効果が期待できないので飛行部隊を有効に使おう。

### 8 トウキョウ2001



| 国 | ♠ | ♥ | ◆ | ♣ | 中立 |
|---|---|---|---|---|---|
| 難易度 | ☆☆☆ | ☆☆ | ☆☆ | ☆☆ | |
| 領地 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城1／町3 | 城1／町58 |

中央部では4国が乱戦に。グリーン・レッド国なら水の地形をいかし、サーペント等で進むのもよい。町の占領がカギ。




# ファミコンデータ集福袋

## 冬の3大話題作攻略データ!

半熟英雄・燃えろ!! プロサッカー・キングオブキングス

ファミリーコンピュータ Magazine

No.23とじこみ付録